

Игра за памет с напипване



3-6 години



2-5 играча

Целта на играта е пръв да откриеш, само с напипване с ръката, 4те части, които показва картата за игра.

Игра идеална за: развитие на усещането за допир и фината моторика.

Подготовка за играта: Всеки играч взема 1 карта за игра и я поставя пред себе си. Може да играе със страната с картинки или със страната с форми на частите. Преди да се сложат 21 дървени части в памучната торбичка, играчите могат да си подържат в ръцете си, за да се запознаят с формата им и да могат да ги разпознаят по-лесно. След това частите се поставят в торбичката.

Правила на играта: Започва най-младият играч. Трябва да се опита да намери 4те части, които показва изтеглената от него карта само с напипване, без да поглежда в торбичката. Ако извади част, която е нарисувана на картата му, я поставя отгоре и продължава да търси другите. Ако извади част, която не е показана на картата му, я връща в торбичката и идва реда на следващия играч. Ако извади частта „капан“ (кокала), трябва да върне в торбичката всички части, които е намерил досега.

Край на играта: Печели играчът, който първи открие своите 4 части.

Вариант за най-малките: всеки играч, по ред, вади по една част от торбичката. Ако тази част е на картата му, я поставя отгоре; ако не, я връща в торбичката. Печели първият, който открие своите 4 части.